

# بهبود بخشیدن به طرح برنامه موجود Refactoring

## چکیده :

اگر در روش‌های معمول تولید نرم‌افزار، ابتدا برنامه را طراحی می‌کنیم و پس از پیاده‌سازی آن را می‌آزماییم، در متدلوژی Extreme Programming، ابتدا مؤلفه‌های آزمون را تولید می‌کنیم، بعد برنامه را می‌نویسیم و پس از آن طرح برنامه را به تدریج بهبود می‌بخشیم. Refactoring عنصری از متدلوژی مذکور است که امکان تکامل تدریجی طرح نرم‌افزار را ممکن می‌کند. در این سخنرانی، پس از معرفی اجمالی این متدلوژی، Refactoring را در کنار فعالیت‌های مرتبط آن بررسی خواهیم کرد. همچنین، با استفاده از امکانات محیط‌های برنامه‌نویسی، یک مثال ساده را به طور عملی تجربه می‌کنیم. فرض می‌شود شرکت‌کنندگان در این سخنرانی با مفاهیم پایه برنامه‌نویسی شیء‌گرا آشنا هستند، اما برای فهم آن نیازی به دانستن متدلوژی‌های تولید نرم‌افزار نیست.

## ارائه کننده : رامتین خسروی

دانشکده‌ی مهندسی کامپیوتر

سالن خوارزمی

یکشنبه ۱ / ۹ / ۸۳

۱۲:۳۰ تا ۱۳:۳۰

انجمن علمی دانشکده مهندسی کامپیوتر

<http://ssc.ce.sharif.edu/>